



Международна федерация по баскетбол – ФИБА

**Официални състезателни правила по баскетбол 2008**

## **Баскетболни съоръжения**

Възприети от

**Централното бюро на ФИБА**

Пекин, Китайска народна република, 26 април 2008 г.

В сила от 1 октомври 2008 г.





## СЪДЪРЖАНИЕ

1	Баскетболна конструкция	6
2	Табло	6
3	Обръч	8
4	Мрежичка	11
5	Подпорна конструкция за таблото	11
6	Тапицировка	12
7	Баскетболни топки	12
8	Часовник за игра	13
9	Информационно табло	14
10	Уред за двадесет и четири секунди	15
11	Звукови сигнали	17
12	Табелки за нарушенията на състезателите	17
13	Сигнални показатели за отборните нарушения	17
14	Стрелка за алтернативно притежание	18
15	Игрална подова настилка	18
16	Игрално поле	19
17	Осветление	20
18	Рекламни пана	22
19	Служебни зони	23
20	Зони за зрителите	23
21	Библиография	25





## Баскетболни съоръжения

Всички обяснения в това издание, озаглавено “Баскетболни съоръжения”, направени за времеизмервач, секретар, времеизмервач на двадесет и четири секунди и др. в мъжки род, се отнасят и за женски род. Трябва да бъде ясно, че това е направено единствено от практически съображения.

### Въведение

Частта от “Официалните състезателни правила по баскетбол”, озаглавена “Баскетболни съоръжения”, определя всички баскетболни съоръжения, изисквани за провеждане на среща. Препратки към състезания от високо ниво показват, че съоръженията са основни и задължителни за това ниво и силно препоръчителни за средно ниво и всички останали състезания. Препратки към състезания от средно ниво показват, че съоръженията са основни и задължителни за това ниво и силно препоръчителни за всички останали състезания.

Това приложение трябва да бъде използвано от всички лица, които пряко се занимават с баскетболни срещи, както и от производители на баскетболни съоръжения, местни организатори и от ФИБА за програмата ѝ за одобряване на съоръжения и за установяване на национални и международни стандарти.

Състезанията се разделят на три нива:

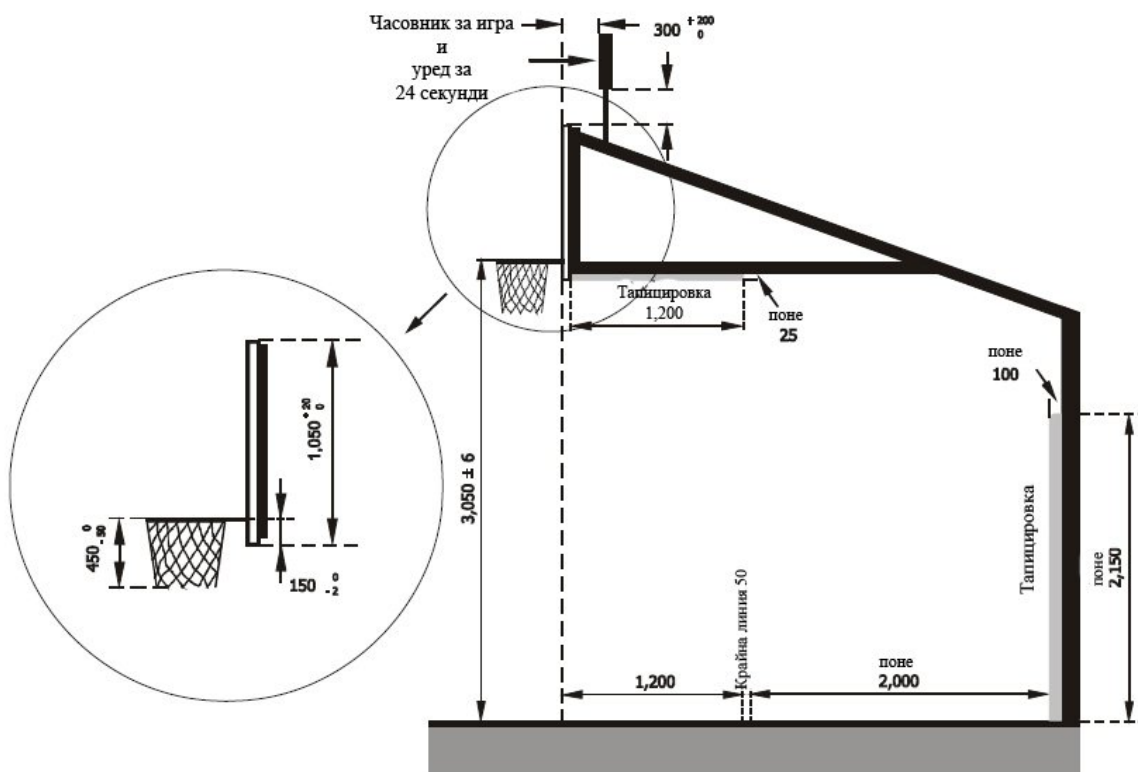
- Състезания от високо ниво (Ниво 1):  
Основни официални състезания на ФИБА, дефинирани в член Е.1.1 от Вътрешната наредба на ФИБА, управляваща състезанията на ФИБА.  
Изискваните съоръжения за следните основни официални състезания на ФИБА подлежат на одобрение от ФИБА (Нива 1 и 2): Олимпийски турнири; Световни първенства за мъже, жени, под 19 години и под 17 години; Зонални първенства за мъже и жени.  
Всички съоръжения на тези състезания трябва да бъдат одобрени от ФИБА и трябва да съдържат логото на ФИБА по показания от ФИБА начин.
- Състезания от средно ниво (Ниво 2):  
Всички останали официални състезания на ФИБА, дефинирани в член Е.1.1 от Вътрешната наредба на ФИБА, управляваща състезанията на ФИБА, както и състезанията от високо ниво на националните федерации.
- Други състезания (Ниво 3):  
Всички останали състезания, които не са изброени по-горе.

Забележки: 1. Всички допустими различия в размерите са според DIN ISO Стандарт 286 (виж Библиография [1]), освен където има други конкретно споменати стойности.  
2. Направени са справки от изданията на ФИБА “Наръчник за баскетболни зали за състезания от високо ниво” и “Наръчник за малки баскетболни зали”.

## 1 Баскетболна конструкция

Трябва да има две (2) баскетболни конструкции (Фигура 1), по една на всеки край на игралното поле, съдържаща следните части:

- Едно (1) табло;
- Един (1) обръч, захванат за таблото;
- Една (1) мрежичка;
- Една (1) подпорна конструкция за таблото;
- Тапицировка.



Фигура 1. Баскетболна конструкция

## 2 Табло

2.1 Таблата трябва да са направени от подходящ прозрачен материал (за нива 1 и от пластично нечупливо стъкло), като са направени от цяло парче, без да отразяват светлина, с плоска предна повърхност и трябва да:

- имат защитна рамка от подпорната конструкция около външния край;
- бъдат произведени така, че ако се счупят, парчетата от стъклото да не се раздробяват.

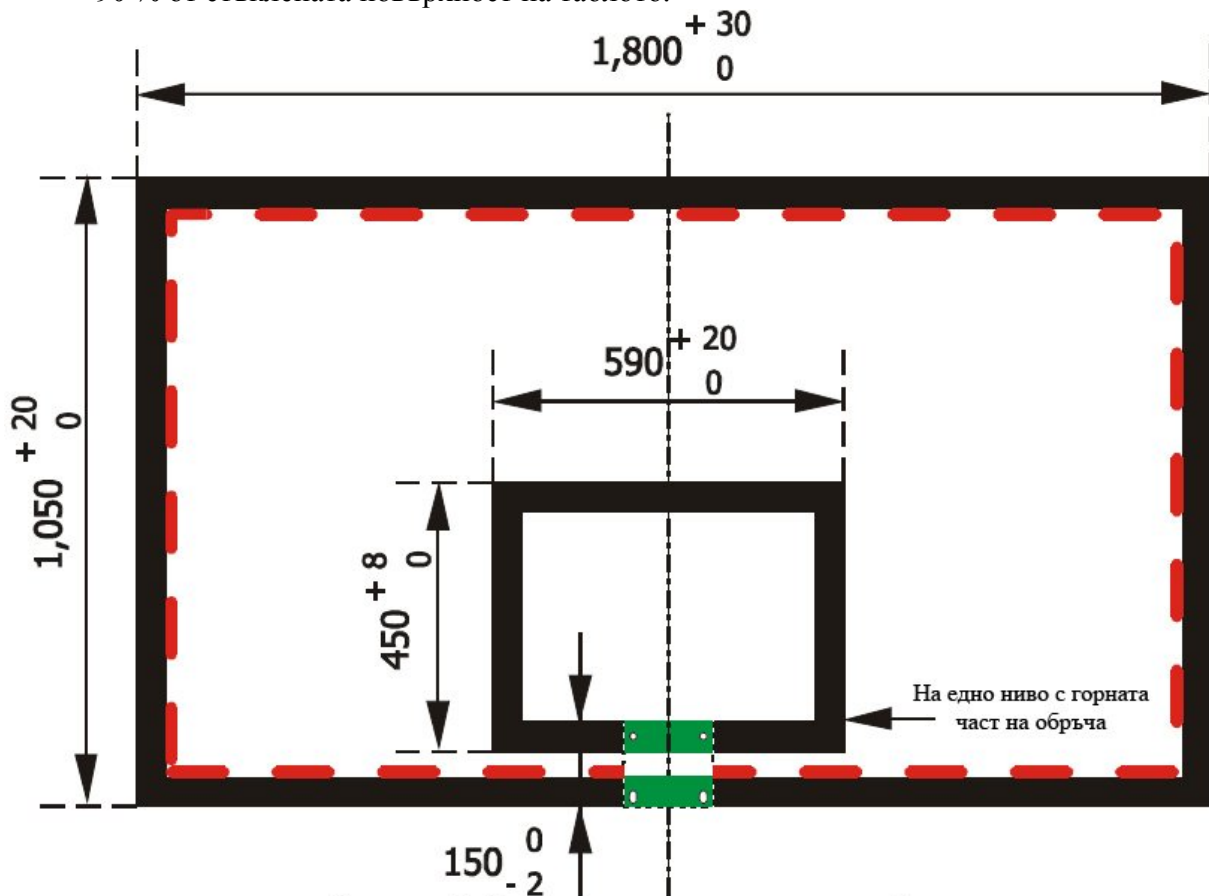
2.2 За ниво 3 таблата може да бъдат направени от друг материал (други материали), оцветен в бяло, но трябва да спазват останалите изисквания.

2.3 Таблата трябва да имат следните размери: 1800 мм (+ най-много 30 мм) хоризонтално и 1050 мм (+ най-много 20 мм) вертикално.

2.4 Всички линии на таблата трябва да са:

- бели, ако таблата са прозрачни;
- черни, ако белите табла са непрозрачни;
- широки 50 мм.

- 2.5 Границите на таблата трябва да бъдат маркирани с гранични линии (Фигура 2) и допълнителен правоъгълник зад обръча както следва:
- Външни размери: 590 мм (+ най-много 20 мм) хоризонтално и 450 мм (+ най-много 8 мм) вертикално;
  - Горният ръб на основата на правоъгълника трябва да бъде на нивото на върха на обръча и 150 мм (-2 мм) над долния ръб на таблото.
- 2.6 За ниво 1, всяко табло трябва да бъде оборудвано с осветление по края, поставено на вътрешните краища на таблата и светващо в червено, когато часовникът за игра прозвучи за край на игралното време на периода. Това се препоръчва и за ниво 2. Осветлението трябва да е най-малко 10 мм широко и трябва да покрива най-малко 90 % от стъклената повърхност на таблото.

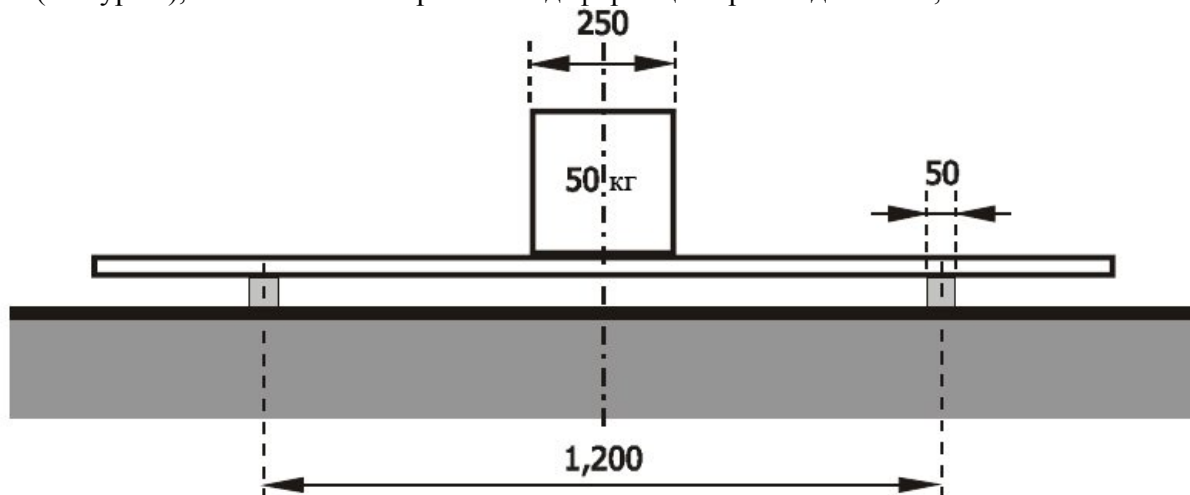


Фигура 2. Размери и означения на таблото

- 2.7 Таблата трябва да бъдат здраво монтирани за подпорните конструкции в краищата на игралното поле под прав ъгъл с пода и успоредно на крайните линии (Фигура 1). Средната вертикална линия на предните им части, удължена до пода, трябва да докосва точката на пода, която лежи на 1200 мм от средната точка на вътрешния край на всяка крайна линия на въображаема линия, начертана под прав ъгъл към тази крайна линия.
- 2.8 Трябва да бъде направен тест за здравина на пластичното нечупливо стъкло:



- Когато тежест от 50 кг (250 мм широка и висока и 1100 мм дълга) се постави на средата на стъклото (без рамката му), което е поставено хоризонтално на две успоредни дървени дъски, които са на разстояние 1200 мм една от друга (Фигура 3), максималната вертикална деформация трябва да е 3 мм;



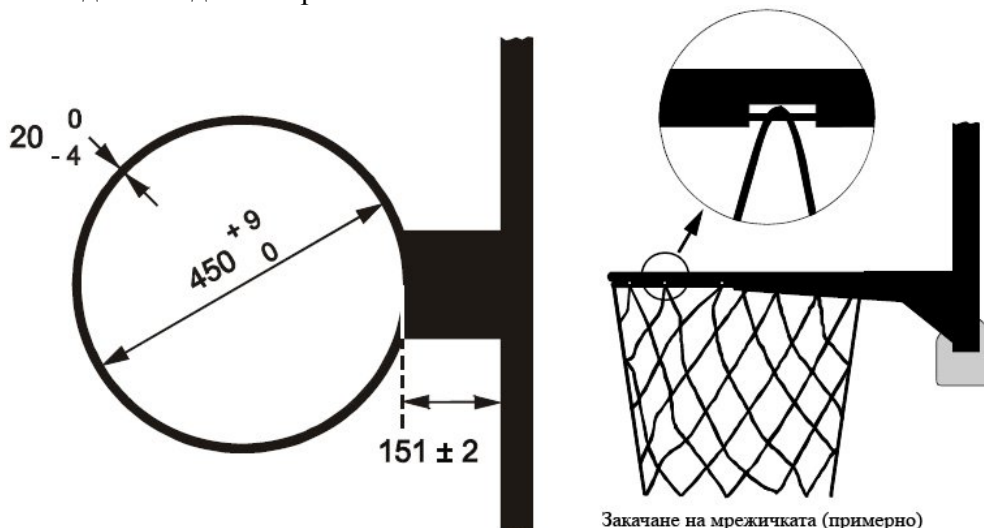
Фигура 3. Здравина на повърхността на таблото

- Когато баскетболна топка се пусне върху таблото, тя трябва да отскача на минимална височина от 50 % спрямо височината, от която е пусната.

### 3 Обръч

3.1 Обръчите трябва да са направени от плътна стомана и трябва да:

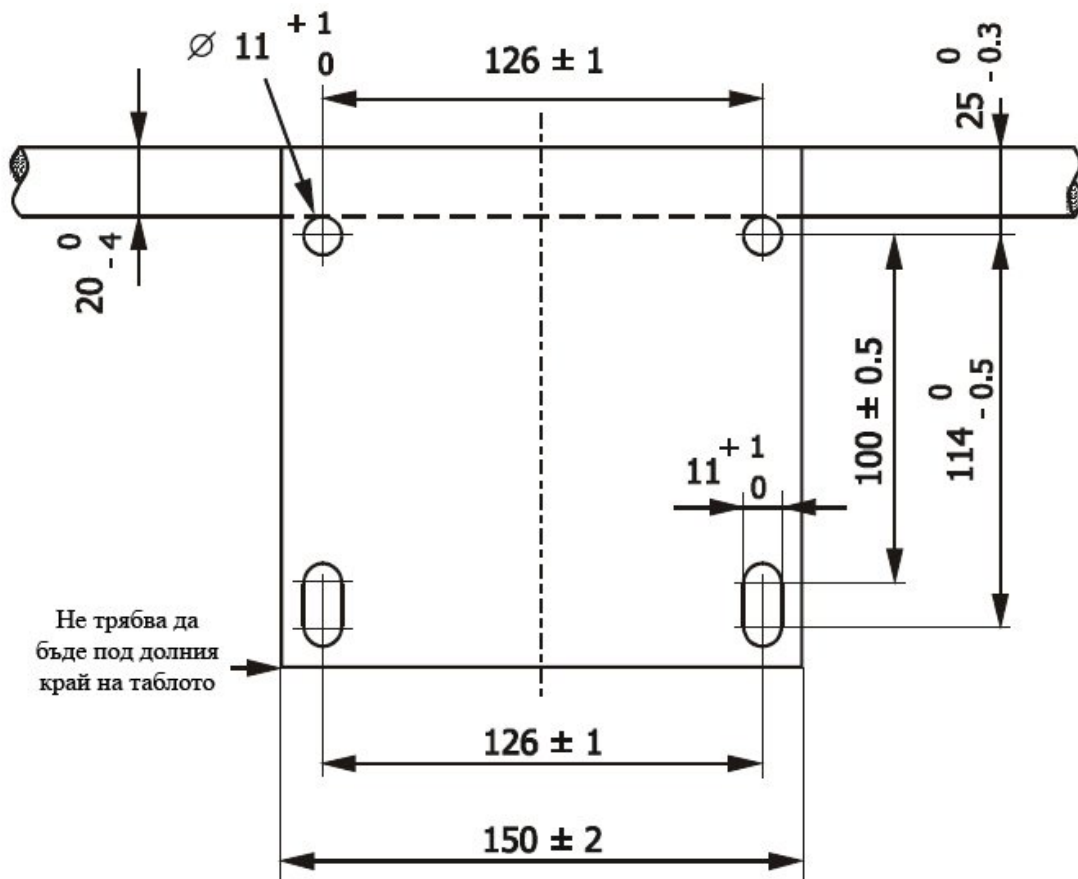
- имат вътрешен диаметър най-малко 450 мм и най-много 459 мм;
- са боядисани в оранжево в рамките на следния одобрен от ФИБА спектър на Натуралната цветна система (NCS) (виж Библиография [2]):  
0080-Y70R                      0090-Y70R                      1080-Y70R;
- да имат диаметър на металната част най-малко 16 мм и най-много 20 мм.



Фигура 4. Обръч



- 3.2 Мрежичките трябва да бъдат закачени за всеки обръч на 12 места. Местата за закачването трябва да:
- нямат остри ръбове или дупки;
  - имат дупки по-малки от 8 мм, за да не може да влизат пръсти в тях;
  - бъдат направени като кукички за нива 1 и 2.
- 3.3 Обръчите трябва да са закачени за подпорните конструкции на таблото, за да не може силата, приложена на обръча, да се предаде директно върху таблото. Затова не трябва да има директен допир между повърхността за монтиране на обръча и таблото (Фигура 5).
- 3.4 Горният ръб на всеки обръч трябва да се намира на 3050 мм хоризонтално ( $\pm$  най-много 6 мм) над пода на равни разстояния от двата вертикални ръба на таблото.
- 3.5 Точката на вътрешната обиколка на обръча най-близо до таблото трябва да бъде на 151 мм ( $\pm$  най-много 2 мм) от лицевата страна на таблото.



Фигура 5. Размери на обръча

- 3.6 За съществуващи подпорни конструкции се препоръчва обръчът да бъде закачен за конструкцията според размерите във Фигура 6.





- След освобождаването и без повече прилагане на товара обръчът трябва да се връща автоматично и веднага на началната си позиция. Цепнатини и постоянна деформация на обръча не трябва да се наблюдават;
  - Двата обръча трябва да имат идентични характеристики на отскачане.
- 3.8 За ниво 1 може да бъде използвано само одобреното от ФИБА тестово устройство за измерване на правилната височина и еластичност / характеристики на отскачане на обръча.
- Еластичността / характеристиките на отскачане на обръча и поддържащата го система трябва да бъдат в диапазон 35 % - 50 % на поглъщане на енергията от общата енергия на въздействие и с най-много 5 % разлика между двата коша на игралното поле.
- За нива 2 и 3 одобреното от ФИБА тестово устройство трябва да бъде използвано редовно, поне два (2) пъти годишно.

#### 4 Мрежичка

- 4.1 Мрежичките трябва да са направени от бяла връв и трябва да бъдат:
- окачени на обръчите;
  - произведени така, че да пропускат топката веднага щом премине през обръча;
  - не по-малко от 400 мм и не повече от 450 мм дълги;
  - произведени с 12 примки, за да бъдат закачени за обръча.
- 4.2 Горната част на мрежичката трябва да бъде полутвърда, за да не позволява:
- на мрежичката да преминава над обръча, като така причини и възможни заплитания;
  - на топката да остане в мрежичката или да отскочи от нея.

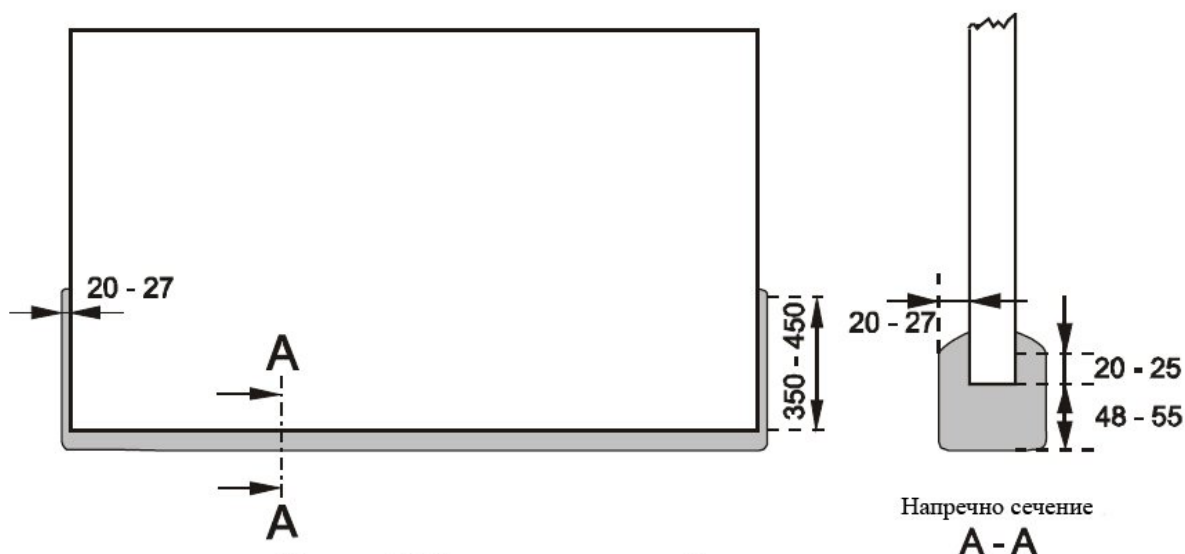
#### 5 Подпорна конструкция за таблото

- 5.1 За ниво 1 трябва да бъдат използвани само подвижни или закрепени за пода подпорни конструкции за таблото. Това се препоръчва и за ниво 2.
- За нива 2 и 3 може да бъдат използвани и закрепени за тавана или стената подпорни конструкции за таблото. Не е позволено в спортни зали да се използват табла, закрепени за тавана на височина повече от 10000 мм.
- 5.2 Подпорните конструкции за таблата трябва да бъдат:
- за нива 1 и 2 на разстояние от поне 2000 мм (включително тапицировката) от външната страна на крайната линия (Фигура 1);
  - в ярък цвят, контрастиращ на фона така, че да бъдат ясно видими за състезателите;
  - захванати за пода така, че да не позволяват никакво отместване. Ако не е възможно захващане за пода, трябва да бъде поставена допълнителна тежест на основата на конструкцията, за да предотврати всяко отместване;
  - закрепени така, че щом височината на горния ръб на обръча стане 3050 мм от игралното поле, тя да не може да бъде променена.
- 5.3 Здравината на подпорните конструкции на таблото и обръча трябва да изпълнява изискванията на нормите EN 1270.
- 5.4 Видимата вибрация на подпорната конструкция на таблото трябва да престане след не повече от четири (4) секунди след забиване.



## 6 Тапицировка

- 6.1 Таблото и подпорната му конструкция трябва да имат тапицировка.
- 6.2 Тапицировката трябва да бъде в един ясен цвят, който трябва да е еднакъв на двете табла.
- 6.3 Тапицировката трябва да бъде дебела от 20 до 27 мм при горната, задната и страничната част на таблата. Тапицировката трябва да бъде дебела от 48 до 55 мм при долния ръб на таблата.
- 6.4 Тапицировката трябва да покрива долната повърхност на всяко табло и страничната повърхност на разстояние от 350 до 450 мм от долния край. Предната и задната повърхност трябва да бъдат покрити на минимално разстояние от 20 до 25 мм от долния край на всяко табло.



Фигура 7. Тапицировка на таблото

- 6.5 Тапицировката на подпорната конструкция на таблото трябва да покрива:
- вертикалните ръбове от всяка страна на минимална височина 2150 мм от пода и с минимална дебелина от 100 мм (Фигура 1);
  - долната и страничните повърхности на рамото на таблото от задната повърхност на таблото с дължина поне 1200 мм по рамото с минимална дебелина от 25 мм (Фигура 1).
- 6.6 Тапицировката трябва да:
- бъде направена така, че да не позволява заклещване на крайници;
  - има максимален фактор на вдлъбване 50 %. Това означава, че когато рязко се приложи сила върху тапицировката, вдлъбването ѝ да не е повече от 50 % от оригиналната ѝ дебелина;
  - мине тест според EN 913, анекс С (виж Библиография [3]);
  - бъде синя на цвят за ниво 1 според NCS 0090-B10G.

## 7 Баскетболни топки

- 7.1 За нива 1 и 2 повърхността на топката трябва да бъде направена от кожа или изкуствена / смесена / синтетична кожа.



За ниво 3 повърхността на топката може да бъде направена от гума.

- 7.2 Повърхността на топката не трябва да съдържа токсични материали или материали, които могат да причинят алергична реакция. Топката не трябва да съдържа тежки метали (EN 71) или AZO цветове.
- 7.3 Топката трябва да:
- бъде сферична, с черни следи не по-дълги от 6.35 мм и едноцветна или в оранжево, или в цветовата комбинация оранжево-светло кафяво, одобрена от ФИБА;
  - бъде надута до такова налягане, че когато се пусне на игралното поле от височина приблизително 1800 мм, измерена от долната част на топката, да отскочи на височина между 1200 мм и 1400 мм, измерена от горната част на топката;
  - бъде маркирана със съответстващия ѝ номер на размера.
- 7.4 За всички мъжки състезания във всички категории обиколката на топката трябва да бъде не по-малко от 749 мм и не повече от 780 мм (размер 7) и топката трябва да тежи не по-малко от 567 г и не повече от 650 г.
- 7.5 За всички женски състезания във всички категории обиколката на топката трябва да бъде не по-малко от 724 мм и не повече от 737 мм (размер 6) и топката трябва да тежи не по-малко от 510 г и не повече от 567 г.
- 7.6 Освен всички изброени изисквания, топката трябва да бъде подложена и на следните тестове:
- Тест за издръжливост на износване;
  - Тест за издръжливост на топлина;
  - Тест за изпускане на клапата;
  - Тест за практика;
  - За нива 1 и 2 тест от категория 1 “черна” топка.
- 7.7 За нива 1 и 2 организаторите трябва да предоставят поне 12 топки от еднакъв модел и с еднакви характеристики за тренировки и загряване.

## 8 Часовник за игра

- 8.1 За нива 1 и 2 основният часовник за игра (Фигура 8) трябва да:
- бъде дигитален часовник, отброяващ времето обратно и с автоматичен сигнал за края на периода, който прозвучава веднага щом мониторът покаже нула (00:00);
  - може да показва оставащото време в минути и секунди и десети (1/10) от секундите поне през последната минута от всеки период;
  - бъде разположен така, че да бъде ясно видим за всички, заети със срещата, включително и зрителите.
- 8.2 Ако основният часовник за игра е разположен над средата на игралното поле, трябва да има синхронизирани дублиращи часовници за игра във всеки край на игралното поле, всеки от които трябва да бъде поставен достатъчно високо, за да бъде ясно видим за всички, заети със срещата, включително и зрителите. Всеки дублиращ часовник за игра трябва да показва текущия резултат и оставащото време за игра по време на срещата.
- 8.3 За нива 1 и 2 съдиите може да използват времева система, контролирана от сигнала на свирките, свързана с оборудвания с конектор часовник за игра, за да спират



времето за игра, стига тази система да се използва във всички срещи от състезанието. Съдиите трябва и да пускат времето, което едновременно с тях се пуска и от времеизмервача. Всички одобрени от ФИБА информационни табла може да предлагат връзката с времевата система, управлявана от сигнала на свирките на съдиите.

## 9 Информационно табло

9.1 За нива 1 и 2 две (2) големи информационни табла трябва да бъдат:

- поставени по едно на всеки край на игралното поле и, ако има такова изискване, кубовидно информационно табло трябва да бъде поставено над средата на игралното поле. То не изключва нуждата от другите две информационни табла;
- ясно видими за всички, заети със срещата, включително и зрителите.

Ако се използват видеоекрани, трябва да е сигурно, че цялата необходима информация е видима по всяко време на срещата. Четливостта на информацията трябва да бъде като на дигитално информационно табло.

9.2 Устройство за управление на часовника за игра трябва да бъде на разположение на времеизмервача, а отделно устройство за управление на информационното табло трябва да бъде на разположение на помощник-секретаря. Устройствата за управление не може да бъдат компютърни клавиатури. Всяко устройство трябва да позволява лесна промяна на погрешна информация и да има функция за запаметяване на всички данни за най-малко тридесет (30) минути.

9.3 Информационното табло трябва да включва и / или показва:

- дигиталния часовник за игра, отброяващ времето обратно;
- точките, отбелязани от всеки отбор, а за ниво 1 и общия брой точки, отбелязани от всеки състезател;
- номера на всеки състезател, а за ниво 1 и фамилията му име. Трябва да има на разположение най-малко 12 знака за изписване на фамилията имена;
- имената на отборите;
- броя на нарушенията, извършени от всеки състезател на отбора от 1 до 5. Петото нарушение трябва да бъде показано в червено или оранжево. Броят може да бъде показан с пет (5) индикатора или с число с минимална височина от 135 мм. Петото нарушение може да бъде и показано с бавно мигащ индикатор (~ 1 Hz) за пет (5) секунди;
- броя на отборните нарушения от 1 до 5, като спре на 5;
- броя на периодите от 1 до 4 и Е за продължението;
- броя на едноминутните прекъсвания за полувреме от 0 до 3;
- часовник за измерване на едноминутните прекъсвания (не е задължителен). Часовникът за игра не трябва да се използва за тази цел.

9.4 За ниво 1 (задължително) и за ниво 2 (препоръчително):

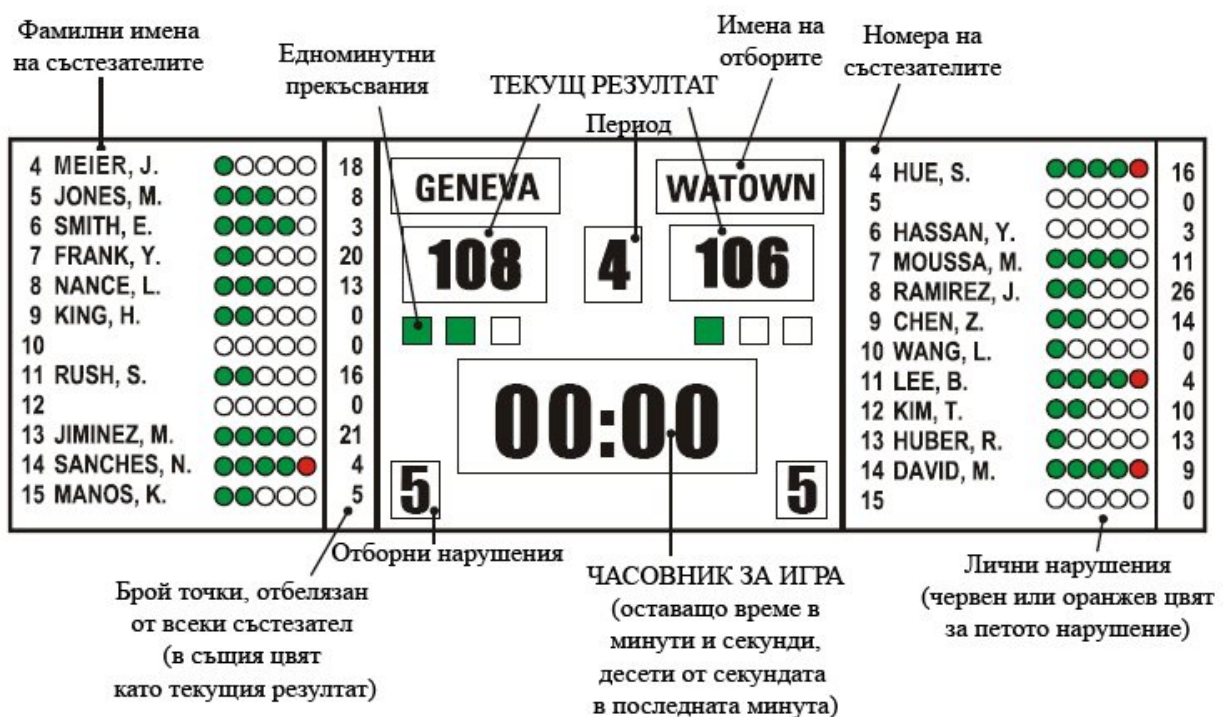
- екранът на информационното табло трябва да бъде в светли контрастиращи цветове;
- фонът на монитора трябва да бъде незаслепяващ;
- цифрите за часовника за игра и за текущия резултат трябва да бъдат с минимална височина 300 мм (Ниво 1) или 250 мм (Ниво 2) и минимална ширина 150 мм (Ниво 1) или 125 мм (Ниво 2);



- цифрите за отборните нарушения и за периодите трябва да бъдат с минимална височина 250 мм и минимална ширина 125 мм;
- знаците за имената на отборите, за имената и номерата на състезателите и за отбелязаните точки от всеки състезател трябва да бъдат с минимална височина 150 мм;
- часовникът за игра и текущият резултат на информационното табло, както и уредът за двадесет и четири секунди трябва да имат минимален ъгъл на видимост 130 °.

9.5 Информационното табло трябва да:

- няма остри ръбове или издатини;
- бъде монтирано здраво;
- може да устои на сериозен удар от всяка топка;
- има специална защита, ако е необходима, която да не поврежда четливостта на таблото;
- има електромагнитна съвместимост в съответствие с изискванията на закона на съответната държава.



Фигура 8. Информационно табло за ниво 1 (пример за външния вид)

10 Уред за двадесет и четири секунди

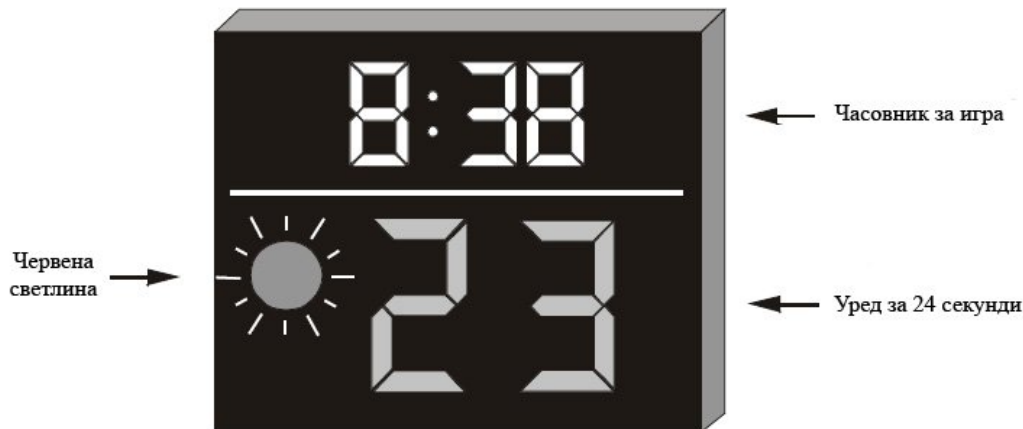
10.1 Уредът за двадесет и четири секунди трябва да има:

- отделно устройство за управление за времеизмервача на двадесет и четири секунди с много силен автоматичен звуков сигнал, който да регистрира края на периода от двадесет и четири секунди, когато мониторът покаже нула (0);



- монитор, отброяващ дигитално времето обратно и показващ времето в секунди.
- 10.2 Уредът за двадесет и четири секунди трябва да може да:
- бъде пуснат от двадесет и четири (24) секунди;
  - бъде спрян, като мониторът показва оставащите секунди;
  - бъде пуснат отново от времето, на което е бил спрян;
  - не показва нищо, когато е необходимо.
- 10.3 Уредът за двадесет и четири секунди трябва да бъде свързан с часовника за игра по такъв начин, че когато:
- часовникът за игра спре, уредът за двадесет и четири секунди също трябва да спре;
  - часовникът за игра е пуснат, уредът за двадесет и четири секунди трябва да може да бъде пуснат отделно ръчно;
  - уредът за двадесет и четири секунди спре и прозвучи сигналът му, часовникът за игра трябва да продължи да отмерва времето и при необходимост може да бъде спрян ръчно.
- 10.4 Мониторът за двадесет и четири секунди (Фигура 9) заедно с дублиращ часовник за игра и червена светлина трябва:
- да бъдат монтирани на всяка подпорна конструкция на таблото най-малко 300 мм над и зад таблото (Фигура 1) или да бъдат спуснати от тавана;
  - да имат различни цветове за цифрите за двадесет и четири секунди и цифрите за дублиращия часовник за игра;
  - да показват цифрите за двадесет и четири секунди с минимална височина от 230 мм и да бъдат по-големи от тези на дублиращия часовник за игра;
  - за ниво 1 да има три (3) или четири (4) такива устройства (препоръчително за нива 2 и 3), които да бъдат ясно видими за всички, заети със срещата, включително и зрителите;
  - да имат общо максимално тегло, включително и подпорите, не повече от 80 кг;
  - да преминат тест на защитеност срещу поражения от топки според DIN 18032-3 (виж Библиография [8]);
  - да имат електромагнитна съвместимост в съответствие с изискванията на закона на съответната държава.
- 10.5 Електрическата лампа на уреда за двадесет и четири секунди трябва да бъде:
- ярко червена на цвят;
  - синхронизирана с часовника за игра, така че да светне, когато прозвучи сигналът за край на игралното време на периода;
  - синхронизирана с уреда за двадесет и четири секунди, така че да светне, когато прозвучи сигналът за край на периода от двадесет и четири секунди.





Фигура 9. Монитор за 24 секунди, дублиращ часовник за игра и червена светлина за нива 1 и 2 (примерен външен вид)

## 11 Звукови сигнали

11.1 Трябва да има най-малко два (2) отделни звукови сигнала, издаващи отчетливо различни и много силни звуци:

- един (1) на разположение на времеизмервача и секретаря, който да прозвучава автоматично, за да регистрира края на игралното време на периода. Времеизмервачът и секретарят трябва да могат ръчно да накарат сигнала да прозвучи, когато е необходимо да привлекат вниманието на съдиите;
- един (1) на разположение на времеизмервача на двадесет и четири секунди, който да прозвучава автоматично, за да регистрира края на периода от двадесет и четири секунди.

11.2 И двата сигнала трябва да бъдат достатъчно силни, за да могат да бъдат лесно чути дори и в много неблагоприятни и шумни условия. Силата на звука трябва да може да бъде приспособявана според големината на спортната зала и шума, издаван от публиката, но с максимална сила на звука от 120 децибела, измерена на разстояние от един (1) м от източника на звука. Връзка със звуковата уредба в залата е силно препоръчителна.

## 12 Табелки за нарушенията на състезателите

Петте табелки за нарушенията на състезателите, предоставени на секретаря, трябва да бъдат:

- бели на цвят;
- с цифри най-малко 200 мм на дължина и 100 мм на ширина;
- номерирани от 1 до 5 (от 1 до 4 в черно и номер 5 в червено).

## 13 Сигнални показатели за отборните нарушения

13.1 Двата сигнални показателя за отборните нарушения, предоставени на секретаря, трябва да бъдат:

- червени на цвят;
- най-малко 350 мм високи и най-малко 200 мм широки;



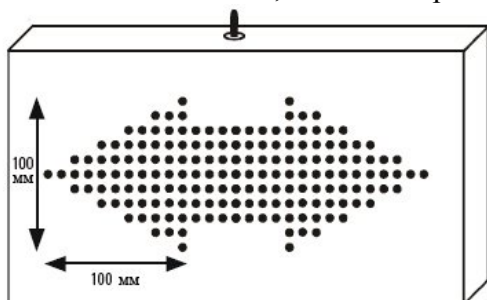
- ясно видими за всички, заети със срещата, включително и зрителите, когато се поставят на която и да е страна на секретарската маса;
- използвани, за да показват броя на отборните нарушения до пет (5) и да показват, че даден отбор е в положение на наказателното правило за отборни нарушения.

13.2 Позволено е да се използват електрически или електронни устройства, но те трябва да отговарят на горните изисквания.

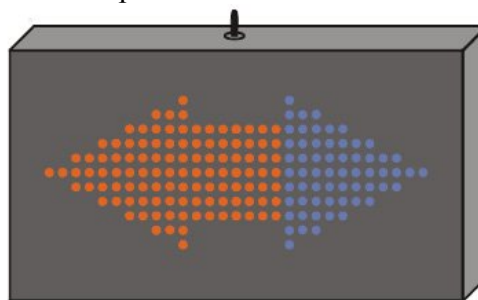
#### 14 Стрелка за алтернативно притежание

Стрелката за алтернативно притежание (Фигура 10), предоставена на секретаря, трябва:

- да бъде най-малко 100 мм дълга и 100 мм висока (за всяка стрелка);
- да свети в ярко червен цвят, когато е включена, за да показва посоката на алтернативното притежание;
- да бъде разположена в средата на секретарската маса и да бъде ясно видима за всички, заети със срещата, включително и зрителите.



Фигура 10.



Стрелка за алтернативно притежание  
(примерен външен вид)

#### 15 Игрална подова настилка

15.1 Игралната подова настилка трябва да бъде направена от:

- неподвижно дървено покритие (Нива 1 и 2);
- подвижно дървено покритие (Нива 1 и 2);
- неподвижно изкуствено покритие (Нива 2 и 3);
- подвижно изкуствено покритие (Нива 2 и 3).

15.2 Игралната подова настилка трябва:

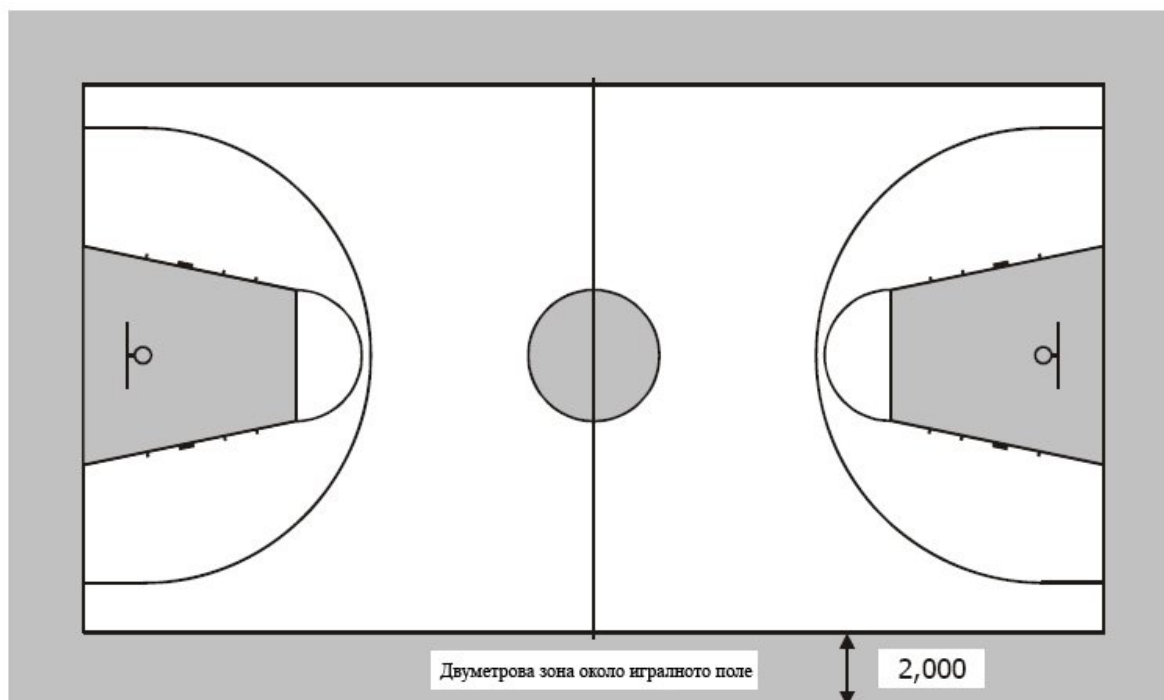
- да бъде най-малко 32000 мм дълга и най-малко 19000 мм широка;
- има незаслепяващо покритие.

15.3 За ниво 1 (неподвижно дървено покритие) са в сила следните изисквания:

- изисквания за спортна функционалност
    - намаляване на силата (шоково поглъщане) според EN 14808: най-малко 50 %
    - вертикална деформация според EN 14809: най-малко 2.3 мм
    - вертикално поведение на топката според EN 12235 (баскетболна топка): най-малко 93 %
    - свойства на хлъзгане според prEN 14903: най-малко 0.4, най-много 0.7
- Изискванията за по-горните свойства трябва да бъдат изпълнени във всяка тествана точка на системата.



- отклоняване на областта според DIN V 18032-2:2001-04  
средно на посока:  
най-много 20 %  
отделни стойности до 30 %
  - изисквания за еднаквост
    - намаляване на силата  $\pm 5\%$  (абс. стойност) от средната
    - вертикална деформация  $\pm 0.7$  мм от средната
    - вертикално поведение на топката  $\pm 3\%$  (абс. стойност) от средната
  - 15.4 За ниво 1 (подвижно дървено покритие) са в сила следните изисквания:
    - изисквания за спортна функционалност
      - намаляване на силата (шоково поглъщане) според EN 14808: най-малко 40 %
      - вертикална деформация според EN 14809: най-малко 1.5 мм
      - вертикално поведение на топката според EN 12235 (баскетболна топка): най-малко 93 %
      - свойства на хлъзгане според prEN 14903 най-малко 0.4, най-много 0.7Изискванията за по-горните свойства трябва да бъдат изпълнени във всяка тествана точка на системата.
  - изисквания за еднаквост
    - намаляване на силата  $\pm 5\%$  (абс. стойност) от средната
    - вертикална деформация  $\pm 0.7$  мм от средната
    - вертикално поведение на топката  $\pm 3\%$  (абс. стойност) от средната
- 15.5 Производителят заедно с компанията, която поставя подовата настилка, трябва да бъдат задължени да издават документ на всеки клиент, съдържащ най-малко следното: резултати от тест за прототип, описание на процедурата на поставяне, съвети за поддръжка, резултати от инспектирането и одобрение на съществуващата настилка, извършено от лицензирани инспектори.
- 15.6 Височината на тавана или на най-ниско намиращия се предмет над игралното поле трябва да бъде най-малко седем (7) м.
- 15.7 Игралната подова настилка трябва да може да издържа подвижни или закрепени за пода подпорни конструкции за таблото, без да разваля характеристиките им.
- 16 Игрално поле**
- 16.1 Игралното поле трябва да бъде очертано с:
  - линии от 50 мм, както е описано в “Официалните състезателни правила по баскетбол”;
  - зона (Фигура 11) в ярко контрастиращ цвят с минимална ширина 2000 мм. Цветът на тази зона трябва да съвпада с цвета на средния кръг и на ограничителните полета.
- 16.2 Секретарската маса, дълга поне 6000 мм и висока поне 800 мм, трябва да бъде поставена на платформа, висока поне 200 мм.
- 16.3 Всички зрители трябва да се намират на най-малко 5000 мм от външната страна на линиите на игралното поле.



Фигура 11. Игрално поле

## 17 Осветление

- 17.1 Игралното поле трябва да бъде еднакво и подходящо осветено. Светлините трябва да бъдат разположени по начин, по който не смущават зрението на състезателите и на съдиите.
- 17.2 Таблицата по-долу определя нивата на осветление за събития, показвани по телевизията от ФИБА.



Състезание	Описание	Осветление				Светлинен източник	
		Средно (lux)	Не % / 2 м	Еднаквост		Температура на цвета (K)	Топене на цвета (Ra)
				E1 (Омин/Омакс)	E2 (Омин/Осп)		
<b>Ниво 1</b>	О кам	> 2000	< 10	> 0.6	> 0.7	5500 - 6000	≥ 90
	О х	0.75-1.5	< 10	> 0.7	> 0.8		
<b>Ниво 2</b>		* О кам				5500 - 6000	≥ 90
	О кам	> 1400	< 10	> 0.6	> 0.7		
	О х	0.75-1.5	< 10	> 0.7	> 0.8		
<b>Ниво 3</b>		* О кам				4000 - 6000	≥ 80
	О кам	> 1000	< 20	> 0.5	> 0.6		
	О х	0.75-2	< 20	> 0.6	> 0.7		
		* О кам					

#### Речник

- О кам Осветление на камерата; количеството светлина в посоката на камерата при мрежови точки 1.5 м над ПНИ
- О х Хоризонтално осветление; количеството светлина при мрежови точки на ПНИ
- О ср Средно осветление на мрежова точка
- О мин Минимално осветление на мрежова точка
- О макс Максимално осветление на мрежова точка
- ПНИ Поле на игра
- Мрежова точка Основният вид на измерване и пресмятане на точки над ПНИ (9 \* 15 мрежови точки отговарят на 2 м \* 2 м разстояние)
- E1 Еднаквост на осветлението, пресмята се като О мин / О макс
- E2 Цялостна еднаквост на осветлението, пресмята се като О мин / О ср
- Не Наклон на еднаквостта; процентната разлика в осветлението между съседни мрежови точки

Средните нива, представени по-горе, се изискват по време на събитието. Обикновено се определя фактор на експлоатация, който компенсира възрастта и зацапването на източниците на светлина, отразителите и предните стъкла. Ако необходимата информация липсва, се препоръчва да се използва фактор на експлоатация 0.8.

Средното осветление срещу главната камера за първите 12 реда със седалки трябва да бъде между 10 и 25 % от средното осветление от ПНИ срещу главната камера. Над първите 12 реда нивото на осветлението трябва да бъде еднакво намалено.

За разположението на камерите се консултирайте с Телевизионния наръчник на ФИБА, виж Библиография [6].



17.3 Всички устройства за осветление трябва:

- да намаляват отблясъците и сенките посредством правилното им позициониране. Ъгълът на осветителните тела (вертикално надолу) трябва да бъде  $65^\circ$ , а интензитетът на светлинния източник трябва да бъде приспособен според височината, на която се намира;
- да спазват националните изисквания за безопасност за електрическо оборудване в съответната държава;
- да предоставят условия за ниво 3 в случай на токов удар.

17.4 За ниво 1 осветителната система със светкавици трябва:

- да има устройства за включването на четири линии, по една във всеки край на игралното поле;
- всяка линия трябва да може да зарежда четири лампи със светкавици;
- всички лампи трябва да бъдат със синхронни кабели и да бъдат достъпни за фотографи посредством превключвател, намиращ се в областта на подпорната конструкция на таблото;
- всички лампи трябва да се намират на разстояние поне 5000 мм от граничните линии и на препоръчителна височина от 15000 мм;
- четири гнезда за лампите, намиращи се на 2000 мм от светкавиците. Всяко гнездо трябва да бъде отделено и защитено от смущения между лампите (магнит за диференциално топлинно разпознаване);
- линиите трябва да са безопасно инсталирани и недостъпни за зрителите;
- светкавиците трябва да са безопасно инсталирани и предпазени от падане.

17.5 Индивидуални снимки със светкавица не са позволени.

## 18 Рекламни пана

18.1 Позволено е да се поставят рекламни пана около игралното поле, които:

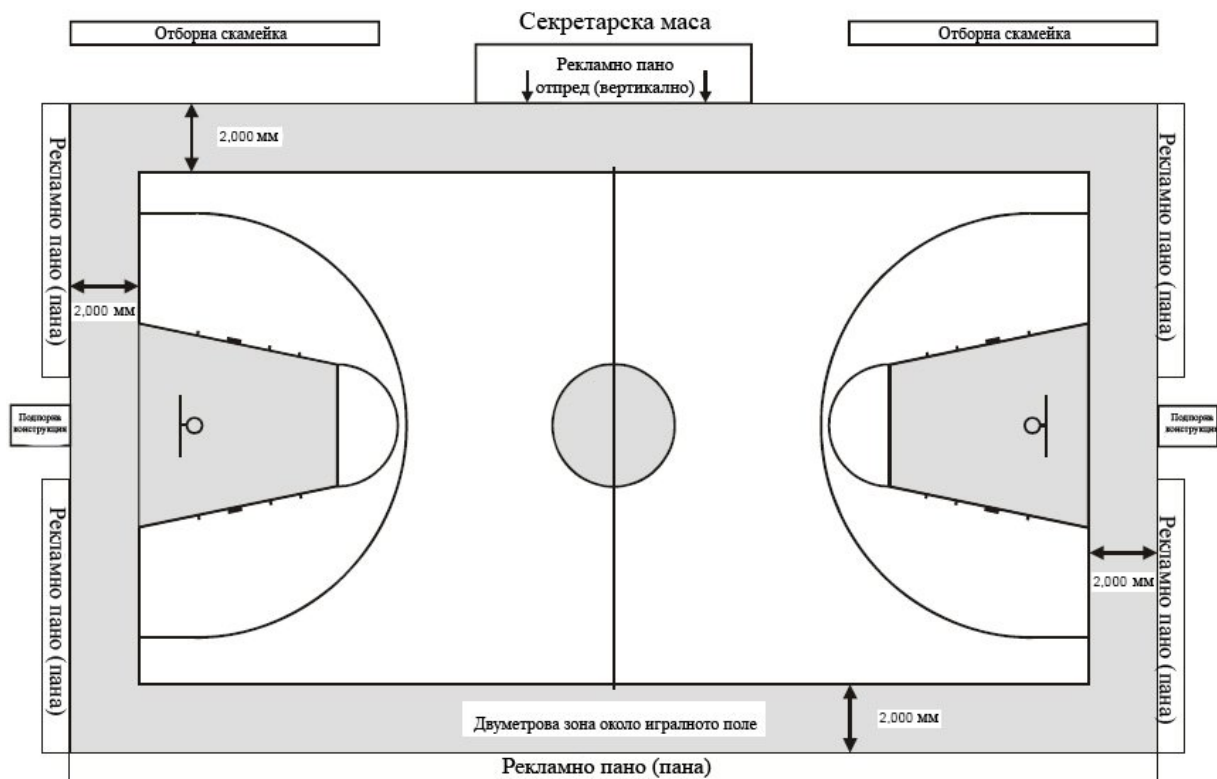
- трябва да се намират на поне 2000 мм от крайните линии и от страничните линии (Фигура 12);
- тези по крайните линии трябва да имат разстояние помежду си от най-малко 900 мм от всяка страна, за да може хората, които бършат (бърсачът, бърсачите) пода и преносимата телевизионна камера (камери) да минат при необходимост;

18.2 Позволено е да има рекламни пана пред секретарската маса, ако се намират директно пред нея и са на еднакво ниво с нея.

18.3 Рекламните пана трябва да:

- не са по-високи от 1000 мм от игралното поле;
- имат тапицировка отгоре с минимална дебелина от 20 мм;
- нямат грапавини и всички ръбове трябва да са закръглени;
- бъдат в съответствие с националните изисквания за безопасност на електрическо оборудване в съответната държава;
- имат механична защита за всички части, управлявани от машина;
- бъдат негорими.

18.4 За ниво 1 са позволени само моторизирани въртящи се рекламни пана.



Фигура 12. Рекламни пана в зоната на игралното поле

## 19 Служебни зони

19.1 Служебните зони, които трябва да бъдат напълно достъпни за хора с физически увреждания, са зоните, в които се извършват действия, основни за състезанието.

19.2 Необходимите зони са:

- а) Съблекални за отборите;
- б) Съблекални за съдиите и секретарския апарат;
- в) Стаи за комисари и представители на ФИБА;
- г) Станция за допинг контрол;
- д) Станция за първа помощ за състезатели;
- е) Съблекалня за персонала;
- ж) Склад и гардеробна;
- з) Административни офиси;
- и) Зона за медиите;
- к) ВИП зона.

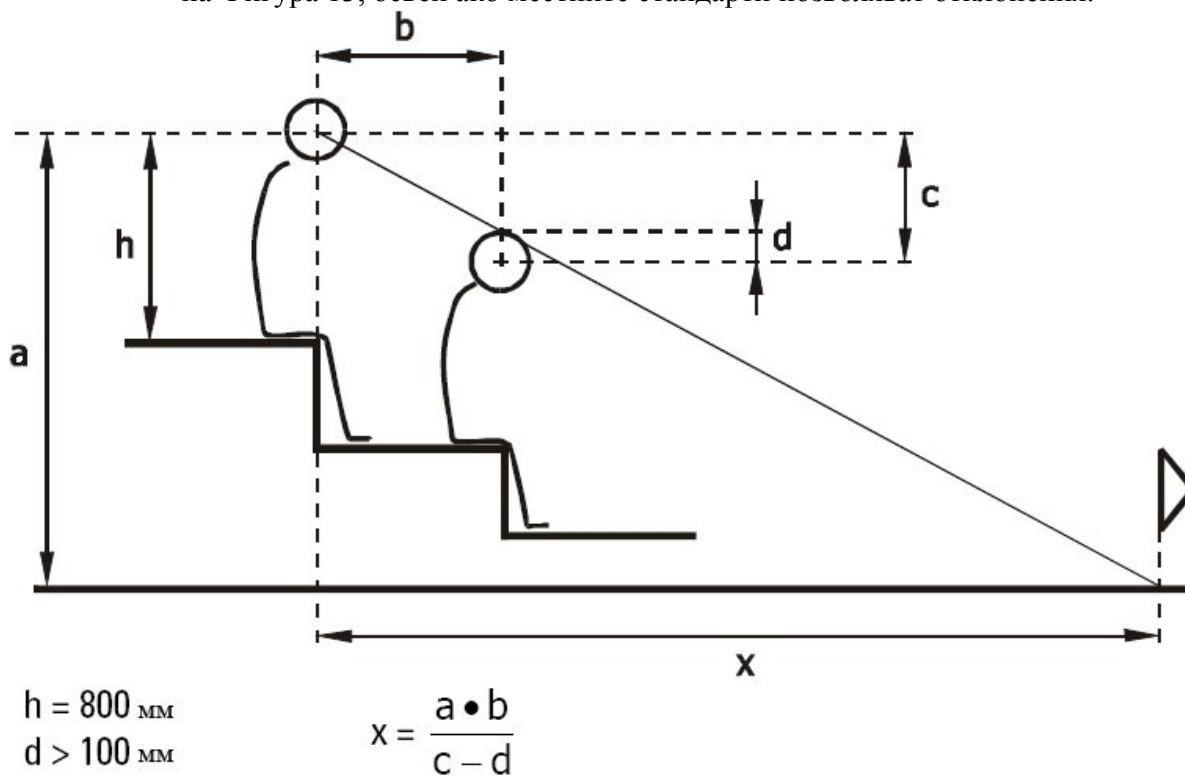
## 20 Зони за зрителите

20.1 Зоните за зрителите трябва да:

- позволяват свободното придвижване на зрителите, включително и на хората с физически увреждания;
- позволяват на зрителите да имат удобен изглед към събитията;



- имат непрепречени линии на видимост от всички седалки, както е показано на Фигура 13, освен ако местните стандарти позволяват отклонения.



Фигура 13. Технически параметри, гарантиращи видимостта на зрителите

20.2 Капацитетът на седящите места се определя както е описано по-долу, освен ако местните стандарти позволяват отклонения:

- Общият капацитет на спортната зала е общият брой седящи и правостоящи места;
- Броят на седящите места е броят на седалките или общата дължина на пейките в метри, разделена на 480 мм;
- Броят на правостоящите места е наличното място за правостоящи, като на всеки 10 м<sup>2</sup> има 35 зрители.

Горните уточнения са само препоръчителни.





## 21 Библиография

- [1] DIN ISO 286, 1990: ISO Система за ограничения и вместиания; основи на допусканията, отклоненията и вместианията
- [2] Национална цвятова система на Standardiseringkommissionen i Sverige (SIS), Док. № SS019102
- [3] EN 913, Анекс С, 1996: Определяне на шоково поглъщане на тапицировка
- [4] EN 71-3, 1995: Безопасност на играчките. Подробност за миграция на някои елементи
- [5] EN 1270, 1998: Съоръжения за игрални полета – Баскетболни съоръжения – Изисквания за функционалност и безопасност, методи за тестване
- [6] Телевизионен наръчник на ФИБА, Издание Април 2007
- [7] EN 14904, 2006: Покрития на спортни зали – Вътрешни покрития за ползване от много спортове – Подробност.
- [8] DIN 18032-3, 1997: Спортни зали: зали за гимнастика и спортни игри: тестване на безопасността при хвърляне на топка
- [9] ISO 9002, 1994: Управление за сигурност на качеството

Стандартите на ISO могат да се закупят от Генералния секретариат на ISO в Женева, Швейцария:

ISO Sales  
Case Postale 56  
1211 Genève 20  
SUISSE  
E-mail: [sales@isocs.iso.ch](mailto:sales@isocs.iso.ch)

ISO Продажби  
Пощенска кутия 56  
1211 Женева 20  
Швейцария

Стандартите на Европейската комисия за стандартизация (CEN) и националните стандарти са на разположение директно от комисиите за национални стандарти.